

Le ramasse-miettes

PESTE SOIT DE CETTE MISÉRABLE CRÉATURE ! MOI QUI CROYAIS AVOIR APPRIS TOUT CE QU'IL Y AVAIT À SAVOIR SUR CES STUPIDES BESTIOLES À L'APPÉTIT VORACE, ME VOILÀ BIEN PUNI ! JE LES AI BAPTISÉES "RAMASSE-MIETTES", UN PEU PAR DÉRISION JE L'ADMETS, MAIS J'AURAIS MIEUX FAIT DE CHOISIR "RAMASSE-TOU"...

Dois-je remercier le "hasard" qui m'a mis sur les traces de ces bizarreries des Terres Balafrees ? Les ramasse-miettes font en tout cas partie des créatures les plus étranges que je connaisse. Ils se présentent ici sous la forme de pierres grises, mais ils peuvent revêtir d'autres teintes selon les régions. Ils acceptent volontiers qu'une couche de mousse les recouvre, mais uniquement à certains endroits. Rien ne semble les différencier de leurs cousines inanimées, sauf peut-être leur forme, souvent un peu spéciale.

LE COIN PIQUE-NIQUE

Leur taille s'accroît avec l'âge et en fonction de la richesse de la nourriture qu'ils ingurgitent, laquelle est exclusivement composée des restes de repas des voyageurs qui ont choisi leur "dos" pour s'attabler.

Cette particularité contraint les ramasse-miettes à rivaliser "d'imagination" pour attirer leur clientèle, à améliorer sans cesse leur aspect et leur positionnement. Leur patience est prodigieuse. Ils expérimentent sans relâche des formes accueillantes, les perfectionnent au fil du temps, changent sans cesse de place, généralement pouce par pouce. À force d'essais-erreurs, ils finissent par trouver une combinaison satisfaisante, qu'ils continuent néanmoins à améliorer. Extrêmement timides, ils ne se montrent jamais aux humains, attendant qu'ils se soient éloignés pour consommer leur repas.

Pareille capacité d'adaptation prouve qu'ils développent une certaine forme d'intelligence, et j'ai pu constater qu'elle croissait avec l'âge, sans toutefois atteindre un niveau leur permettant de communiquer. J'ignore tout de leur mode de reproduction, mais eu égard à leur spécificité, je parierais sur une reproduction par division.

T1000.01 ?

On trouve les plus gros ramasse-miettes près des chemins très fréquentés, aux abords des cités, près des points d'eau... Le ramasse-miettes est plutôt solitaire, mais j'en ai repéré qui vivaient en groupe. Chaque fois, ils formaient un vague cercle autour de l'un d'entre eux, lequel était toujours le plus gros du lot ! Je suppose qu'ils sont souvent aidés dans leur quête de nourriture par les humains de passage qui les disposent selon leur souhait, le temps de se sustenter...

De prime abord, on a du mal à les imaginer, bêtes cailloux sans valeur, arpentant les routes en quête d'un endroit où attendre un hypothétique repas... Et pourtant, ils se déplacent, et plutôt rapidement ! Rampent-ils ? Roulent-ils ? Pour le découvrir, j'ai dû forcer l'un d'entre eux à émigrer. Il s'agissait d'une grosse "pierre" allongée, amincie en son milieu, une extrémité presque deux fois plus grosse que l'autre. À cheval sur la plus petite, la seconde était idéale pour disposer ses provisions.

J'ai volontairement dégradé ses conditions d'existence en le cernant de feuillages jusqu'à le dissimuler du chemin qui passait tout près. Et connaissant l'extrême timidité de la créature ainsi que sa mystérieuse capacité à détecter toute présence humaine à proximité, je me suis éloigné, confiant sa surveillance à une projection sur place de ma volonté.

L'ombre des feuillages se projetait sur le ramasse-miettes, aussi ne fut-il pas long à se rendre compte du changement. Alors, je le vis littéralement se liquéfier... Comme une entité de mercure ! Il se mit à progresser, s'allongeant sans peine en une flaque dégoulinante ; il parcourut quelques pas avant de reprendre sa forme précédente en un endroit plus en vue. Le tout ne

lui prit que quelques instants. J'en demeure encore stupéfait.

RAMASSE-TOU ?

Le plus impressionnant spécimen que j'ai rencontré sévissait à l'ouest de la cité d'Ardenai, à la croisée des chemins, à l'ombre d'un grand saule. On ne pouvait pas le manquer. Le centre de la créature, une pierre plate rectangulaire, faisait plus de deux pas de long sur un pas de large. Sur les côtés, des excroissances rondes permettaient de s'asseoir confortablement. On se serait cru attablé. Comme beaucoup, je n'ai pas résisté : je me suis installé là. J'ai découpé mon fromage et mon pain sur cette "table naturelle". J'ai renversé un peu de vin pour trinquer avec lui... Je crois que je me suis endormi, j'étais si bien...

C'est là que j'ai perdu ma dague favorite, une dague offerte par mon mentor la veille de ma première expédition ! Enfin, perdue... Je l'ai laissée sur la "table" le temps de mon somme... Au réveil, plus rien ! Ni miettes, ni vin, ni dague ! Cette maudite pierre l'avait engloutie ! Car voici ma dernière découverte : certaines créatures sont tellement voraces qu'elles avalent n'importe quoi ! Ce qui explique toutes les fois où, lors d'une pause, on a perdu ceci ou cela... Alors ne cherchez plus, quoi que ce fût, cela a fini dans l'estomac de l'un de ces maudits ramasse-miettes !

Extraits des mémoires d'Hécon, Grand Archimage de l'ordre des Passifs.

RAMASSE-MIETTES (ABERRATION TAILLE M)

DV 6d8+32 ; pv 59/spécial ; Init -2 ; VD spécial ; CA : spécial ; Att : aucune ; AS : Intégration ; Par : Liquéfaction, pierre ; AL N ; JS Vig +6, Réf +0, Vol +6. Stats : For : 16, Dex : 6, Con : 19, Int : 8, Sag : 13, Cha : 14 Compétences : Déplacement silencieux +6, Détection +9 ; Dons : Vigilance ; Trésor : Normal ; Puissance possible : 7-10 DV (G), 11-15 DV (TG), comptez 40 points de solidité par DV.

INTÉGRATION (EX) : Au coût d'une action complexe, le ramasse-miettes peut absorber toute chose de taille P ou moins (végétale, comestible, métallique, etc.), se trouvant sur son "dos" ou par terre sous lui. L'Intégration dure tout le round. Ensuite il lui faut une semaine pour la digérer mais au bout de 3 jours l'objet n'est plus récupérable. Quand on réduit un ramasse-miettes en poudre (quand on le tue) ou quand il se liquéfie, on peut récupérer son trésor.

LIQUÉFACTION (EX) : Sous cette forme il gagne une VD de 9m, il a une CA de 10 avec une Réduction des dégâts de 10/+1 et utilise ses points de vie classiques. Sous cette forme ils perdent également leur trésor, aussi ne se déplacent-ils souvent qu'à jeun, mais il peut aussi utiliser ce pouvoir pour faire croire qu'il est mort !

PIERRE : Sous cette forme il n'a pas de classe d'armure mais une résistance de 8 et 299 points de solidité (qui font office de points de vie !). Il est alors immunisé au feu, électricité, acide et eau. Il est par contre tout à fait vulnérable aux sorts affectant la "terre" ou les minéraux. S'il est par exemple transformé en chair, il perd ses points de Solidité et de résistance pour utiliser son nombre de points de vie normaux.

Tous droits réservés, D20 Magazine, une publication Hexagonal.
www.hexagonal.net/d20

